

curso  
**DI  
SEÑO  
UX**  
fundamental

# TEMARIO

## SESIÓN 1

### INTRODUCCIÓN Y CONCEPTOS GENERALES

¿Qué es UX y UI design?

El UX más allá de lo digital

¿Quiénes componen un equipo de UX para proyectos digitales?

El diseño centrado en el usuario

## SESIÓN 2

### FUNDAMENTOS DEL UX

Personas y metodología HUMULU

Customer journey map

¿Qué es User Interface (UI)?

Atomic design como metodología para diseñar

Componentes generales de un sitio web y app

## SESIÓN 3

### ARTICULACIÓN DE CONTENIDO I

¿Qué es el card sorting?

Card sorting abierto

Card sorting cerrado

## SESIÓN 4

### ARTICULACIÓN DE CONTENIDO II

¿Qué es arquitectura de la información (AI)?

Componentes de la arquitectura de información para un proyecto

User flow y user task

## SESIÓN 5

### USABILIDAD

¿Qué es usabilidad?

Principios de usabilidad

Accesibilidad, usable, intuitivo

## SESIÓN 6

### WIREFRAME

¿Qué es un wireframe?

Del papel a lo digital

Recursos útiles para los wireframes digitales

## SESIÓN 7

### MOCKUPS

¿Qué es un Mockup?

Softwares para trabajar un boceto en alta

Sitios web y recursos para trabajar un mockup

Adobe XD

## SESIÓN 8

### EVALUACIÓN HEURÍSTICA

Reglas del test heurístico

Aplicación del test

Proyecto final

los contenidos indicados en este temario son una guía diseñada para el correcto desarrollo de las actividades de capacitación y su completo desarrollo dependerá del nivel de los participantes, por lo que pueden sufrir modificaciones durante el desarrollo del curso



#USEREXPERIENCE  
#DISEÑADORUX  
#UXPROCESS